

Esta plantilla es una ficha orientativa para realizar esta actividad en clase

Caso Práctico - ¿Puedes transmitir y recibir una imagen codificada?

EMISOR - Utiliza estas cuadrículas para dibujar una imagen y codificarla. Después lee el texto en voz alta para que tus compañeros puedan recibir y decodificar el mensaje. Asegurate de que el mensaje está correcto, de lo contrario no se podrá decodificar adecuadamente.

Mensajes:

RECEPTOR - Utiliza estas cuadrículas para decodificar el mensaje recibido. ¿Es correcto?

Mensajes:

¿Recuerdas el código?

- Empezar transmisión: 'SSS'
- Píxel blanco: 'EEE'
- Píxel azul/negro: ' OOO'
- Salto de línea: ' DIT'
- Terminar transmisión: 'DAAH'